

Non riesci a vedere il messaggio? [Visualizzalo in un browser](#)

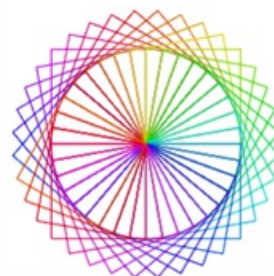
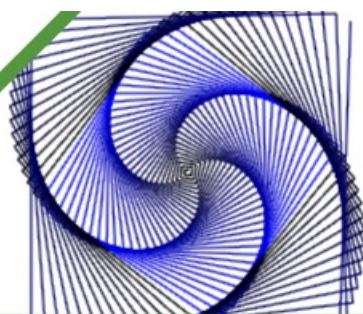


PaLEoS

Coding per la matematica e la geometria



STEAM ACADEMY 2019



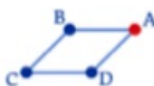
Coding per la primaria

Lezione 1 - Coding per la matematica
e la geometria

8



Coordinates and
Geometry



Tiling Patterns



Cara/o docente,

prosegue il percorso formativo online [STEAM Academy 2019](#):

Coding per la matematica e la geometria

(Lezione 1 - Corso Coding per la primaria)

Giovedì 31 Gennaio ore 18:00-19:00

Programma:

- Turtle graphics
- Analisi predittiva unplugged
- Tradurre da un linguaggio ad un altro
- ScratchMaths

**PER PARTECIPARE A QUESTO E AGLI ALTRI WEBINAR
STEAM ACADEMY 2019**

ISCRIVITI ORA

ISCRIZIONE GRATUITA!

Grazie a STEAM Academy 2019, un percorso formativo online composto da 30 webinar, potrai conoscere o approfondire argomenti come **coding, robotica, elettronica creativa, stampa e scansione 3D**, arricchendo le tue lezioni STEAM di una coinvolgente esperienza pratica così come richiesto dal Piano Nazionale Scuola Digitale.

Potrai partecipare agli webinar sia in diretta, che in differita.

**L'iscrizione e la frequenza alla STEAM Academy sono
completamente GRATUITE!**

Via di Scandicci, 92, 50143 Firenze, FI, Italia 055 0169414

Condividi con:



paleos.it 

Hai ricevuto questa email perché sei iscritto a [questo sito](#)
Se pensi di averla ricevuta per errore o desideri annullare l'iscrizione, [fai clic qui](#)